

СОГЛАСОВАНО  
на заседании Педагогического совета  
Протокол № 1 от « 28 » июня 2023 г.

УТВЕРЖДАЮ  
Директор АНО СПО "Цифровой колледж "Синергия"  
\_\_\_\_\_ С.Н.Семенов  
" \_\_\_\_ " \_\_\_\_\_ 2023 г.

# УЧЕБНЫЙ ПЛАН

программы подготовки специалистов среднего звена

Автономная некоммерческая организация среднего профессионального образования "Цифровой колледж "Синергия"

*наименование образовательного учреждения (организации)*

по специальности среднего профессионального образования

55.02.02

*код*

**Анимация и анимационное кино (по видам)**

*наименование специальности*

по программе базовой подготовки

основное общее образование

*Уровень образования, необходимый для приема на обучение*

квалификация:

специалист по анимации и анимационному кино

форма обучения

Очная

Нормативный срок освоения ОПОП

3г 10м

год начала подготовки по УП

2023

профиль получаемого профессионального образования

технологический (информационно-технологический)

*при реализации программы среднего общего образования*

Приказ об утверждении ФГОС

от 12.12.2022

№ 1098







№	Вид контроля	Наименование комплексного вида контроля	Семестр	Наименование дисциплины/МДК/практик
1	Экз	Комплексный экзамен	2	ОУП.01 Русский язык
				ОУП.02 Литература
2	Диф. зач	Комплексный диф. зачет	7	УП.02 Учебная практика
				УП.03 Учебная практика
				УП.03 Учебная практика
3	Диф. зач	Комплексный диф. зачет	8	ПП.02 Производственная практика
				ПП.03 Производственная практика
				ПП.04 Производственная практика



	<b>52.02.02 Анимация и анимационное кино (по видам)</b>	ОК 01.	ОК 02.	ОК 03.	ОК 04.	ОК 05.	ОК 06.	ОК 07.	ОК 08.	ОК 09.	ПК 1.1.	ПК 1.2.	ПК 1.3.	ПК 1.4.	ПК 1.5.	ПК 1.6.	ПК 2.1.	ПК 2.2.	ПК 2.3.	ПК 2.4.	ПК 2.5.	ПК 3.1.	ПК 3.2.	ПК 3.3.	ПК 3.4.	ПК 4.1.	ПК 4.2.	ПК 4.3.	ПК 4.4.	ПК 4.5.	
<b>СГ</b>	<b>Социально-гуманитарный учебный цикл</b>																														
СГ.01	История России		+		+	+																									
СГ.02	Иностранный язык в профессиональной деятельности	+	+	+	+	+	+			+											+		+	+	+	+	+	+	+	+	
СГ.03	Безопасность жизнедеятельности	+	+		+	+	+	+	+																						
СГ.04	Физическая культура					+	+		+																						
СГ.05	Основы бережливого производства	+	+	+	+	+	+	+	+		+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	
СГ.06	Основы финансовой грамотности	+	+	+	+	+	+			+																					
СГ.07	Правовое обеспечение профессиональной деятельности	+	+	+	+	+	+	+		+																					
СГ.08	Психология общения		+	+	+	+	+																		+						
СГ.09	Экологические основы природопользования		+		+	+		+																							
	<b>Общепрофессиональный цикл</b>																														
ОП.01	Информационное обеспечение профессиональной деятельности	+	+		+	+				+		+			+						+		+				+	+		+	+
ОП.02	Рисунок с основами перспективы	+	+	+	+	+				+	+										+		+	+	+						
ОП.03	Живопись с основами цветоведения	+	+	+	+	+				+																					
ОП.04	Технологии создания компьютерной анимации	+	+	+	+	+	+			+		+												+			+	+	+	+	+
ОП.05	Основы композиционного построения в анимации	+	+	+	+	+	+			+	+	+	+	+	+							+	+	+	+	+					
ОП.06	Истории технологий и стилей в визуальном искусстве	+	+	+	+	+				+	+	+	+	+	+																
ОП.07	Охрана труда	+	+	+	+	+	+		+	+	+		+	+	+	+	+	+	+	+		+	+	+	+		+	+	+	+	
ОП.08	Экономика и управление	+	+	+	+	+	+	+		+						+						+	+	+	+	+		+	+	+	
ОП.09	Основы предпринимательской деятельности	+	+	+	+	+	+	+		+							+	+	+	+	+		+	+	+		+	+	+	+	
ОП.10	Основы актерского мастерства	+	+	+	+	+				+	+	+	+	+	+							+					+				
	<b>II</b>																														
	<b>Профессиональный цикл</b>																														
ПМ.01	Создание визуализированного движения персонажа в анимационном произведении с использованием традиционных и современных технологий	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+																
МДК.01.01	Технологии создания визуализированных движений персонажа в анимации и анимационном кино	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+																
УП.01	Учебная практика	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+										
ПМ.02	Подготовка к созданию анимационных проектов и их постобработка с использованием диджитал-технологий	+	+	+	+	+	+	+	+	+							+	+	+	+	+										
МДК.02.01	Компьютерная анимация, компьютерная графика	+	+	+	+	+	+	+	+	+							+	+	+	+	+										
МДК.02.02	Риттинг и компьютерная перекладка	+	+	+	+	+	+	+	+	+							+	+	+	+	+										
УП.02	Учебная практика	+	+	+	+	+	+	+	+	+							+	+	+	+	+										
ПП.02	Производственная практика	+	+	+	+	+	+	+	+	+							+	+	+	+	+										
ПМ.03	Организация процесса изготовления компьютерно-анимационного проекта	+	+	+	+	+	+	+	+	+							+	+	+	+	+										
МДК.03.01	Анимационное проектирование	+	+	+	+	+	+	+	+	+													+	+	+	+					
УП.03	Учебная практика	+	+	+	+	+	+	+	+	+													+	+	+	+					
ПП.03	Производственная практика	+	+	+	+	+	+	+	+	+													+	+	+	+					
ПМ.04	Создание визуальных эффектов и компьютерной графики в анимационном кино	+	+	+	+	+	+	+	+	+																		+	+	+	+
МДК.04.01	Художественно-графическая разработка анимационного фильма	+	+	+	+	+	+	+	+	+																		+	+	+	+
УП.04	Учебная практика	+	+	+	+	+	+	+	+	+																		+	+	+	+
ПП.04	Производственная практика	+	+	+	+	+	+	+	+	+																		+	+	+	+

№	Наименование
	<b>Кабинеты:</b>
1	естественнонаучных дисциплин
2	социально-экономических дисциплин
3	иностранного языка
4	экологии и безопасности жизнедеятельности
5	экономики и менеджмента
6	рисунка и живописи
	<b>Лаборатории:</b>
1	информационных технологий
2	компьютерного дизайна и компьютерной графики
3	информатики
	<b>Залы:</b>
1	Спортивный зал