



АВТОНОМНАЯ НЕКОММЕРЧЕСКАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ  
СРЕДНЕГО ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ  
«ЦИФРОВОЙ КОЛЛЕДЖ «СИНЕРГИЯ»

СОГЛАСОВАНО  
на заседании Педагогического совета  
Протокол № 1 от « 28 » июня 2023 г.

УТВЕРЖДАЮ  
Директор АНО СПО «Цифровой  
колледж «Синергия»  
\_\_\_\_\_ С.Н.Семенов  
« \_\_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2023 г.

**Оценочные материалы**  
***для промежуточной аттестации***  
**по производственной практике**

**ПП.02. Производственная практика**  
**по ПМ.02. Подготовка к созданию анимационных проектов и**  
**их постобработка с использованием диджитал-технологий**

*для специальности 55.02.02 Анимация и анимационное кино (по видам)*

Разработчик: Сидорова А.Ю., зам.директора по УВР

Якутск, 2023

## 1. Пояснительная записка

Оценочные материалы для промежуточной аттестации по ПП.02. Производственная практика ПМ.02. Подготовка к созданию анимационных проектов и их постобработка с использованием диджитал-технологий предназначены для контроля освоения:

- общих (ОК),
- профессиональных компетенций (ПК) и
- приобретения практического опыта обучающихся.

общих и профессиональных компетенций обучающихся по специальности 55.02.02 *Анимация и анимационное кино (по видам)*.

### 1.1. Оценка уровня освоения ПП.02.

В результате прохождения ПП.02. Производственная практика ПМ.02. Подготовка к созданию анимационных проектов и их постобработка с использованием диджитал-технологий обучающийся должен показать сформированность общих (ОК) и профессиональных компетенций (ПК) и приобрести практический опыт по ВД (*результаты отражаются в аттестационном листе*).

#### **Общие компетенции (ОК):**

ОК 01. Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности применительно к различным контекстам.

ОК 02. Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности.

ОК 03. Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие, предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере, использовать знания по правовой и финансовой грамотности в различных жизненных ситуациях.

ОК 04. Эффективно взаимодействовать и работать в коллективе и командах

ОК 05. Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке Российской Федерации с учетом особенностей социального и культурного контекста.

ОК 06. Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных российских духовно-нравственных ценностей, в том числе с учетом гармонизации

межнациональных и межрелигиозных отношений, применять стандарты антикоррупционного поведения.

ОК 07. Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, применять знания об изменении климата, принципы бережливого производства, эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях.

ОК 08. Использовать средства физической культуры для сохранения и укрепления здоровья в процессе профессиональной деятельности и поддержания необходимого уровня физической подготовленности.

ОК 09. Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках.

### **профессиональные компетенции (ПК):**

ПК 2.1. Создавать риг персонажей и их анимацию в технике компьютерной перекладки.

ПК 2.2. Выставлять персонажей анимационного кино, объектов и сооружения в сцене под камеру.

ПК 2.3. Выполнять монтаж, композитинг и постобработку анимационного кино.

ПК 2.4. Воплощать художественный замысел посредством графических и анимационных объектов.

ПК 2.5. Распределять этапы работы, использовать разработанные анимационные модели, настраивать освещение, накладывать текстуру.

### **Приобретение практического опыта по ВД.02. Подготовка к созданию анимационных проектов и их постобработка с использованием диджитал-технологий:**

ПО<sub>1</sub> - использования программ записи, перезаписи и простейшего монтажа звука с помощью микрофона, магнитных носителей, компакт-дисков;

ПО<sub>2</sub> - импортирования графических изображений, созданных с помощью различных компьютерных программ, в создаваемый мультипликационный фильм;

ПО<sub>3</sub> - создания рисованных и графических образов с помощью программных средств векторной и растровой графики;

ПО<sub>4</sub> - создания промежуточных компоновок и фаз в графическом анимационном сюжете;

ПО<sub>5</sub> - работы над сценами с механикой и биомеханикой;

ПО<sub>6</sub> - работы с репликами и музыкой;

ПО<sub>7</sub> - создания анимационного сюжета;

ПО<sub>8</sub> - разыгрывания сцен с мультипликационными персонажами в различных художественных стилях.

Форма промежуточной аттестации является **дифференцированный зачет**.

### 1.2. Процедура защиты производственной практики

Защита производственной практики проводится в форме собеседования при наличии:

- заполненного дневника по производственной практике (наличие заполненной характеристики, аттестационного листа, подписей ответственного от предприятия, печати предприятия)

- отчета по производственной практике в соответствии с выданным заданием)

по следующим критериям:

Таблица 1 - Критерии оценивания

№ п/п	Наименование	Форма отчета	Балл
1	Сформированность ПК	Наличие отметки в аттестационном листе <i>высокий уровень – 3</i> <i>выше среднего – 2</i> <i>средний уровень – 1</i>	
2	Сформированность ОК	Наличие характеристики в дневнике производственной практики <i>высокий уровень – 3</i> <i>выше среднего – 2</i> <i>средний уровень – 1</i>	
3	Виды работ	Дневник производственной практики <i>отлично – 3</i> <i>хорошо – 2</i> <i>удовлетворительно – 1</i>	
4	Задание по производственной практике	Отчет по производственной практике <i>отлично – 3</i> <i>хорошо – 2</i> <i>удовлетворительно – 1</i>	
		<b>ИТОГО:</b>	

Оценка по ПП.02. выставляется на основании пунктов таблицы 1.

<b>отлично</b>	<b>хорошо</b>	<b>удовлетворительно</b>
11-12 баллов	8-10 баллов	4-7 баллов