

РАЗРАБОТКА АРТБУКА



Это мой дипломный проект:
«Артбук для браузерной игры
COMBATS.COM»

В проекте разработала артбук,
в котором собрала как свои
авторские иллюстрации, так и
иллюстрации из самой игры





«Самодовольное существо, выходец из верхних, бывший Лорд Хаоса, где занимал должность инженера миров. Путь Мироздателя – это борьба с Мусорщиком и его подчиненными как основная цель.»



Светлый Ангел, старающийся быть полностью во всем непогрешимым. Философия Благодати заключается в том, что совершенство – это не миф, а вполне достижимая реальность, а потому к ней следует стремиться.



Ангел-проповедник, считающий, что великая благодать – дарить другим людям добро, даже если для этого придется пожертвовать своими интересами.



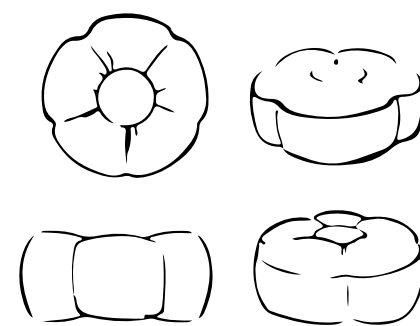
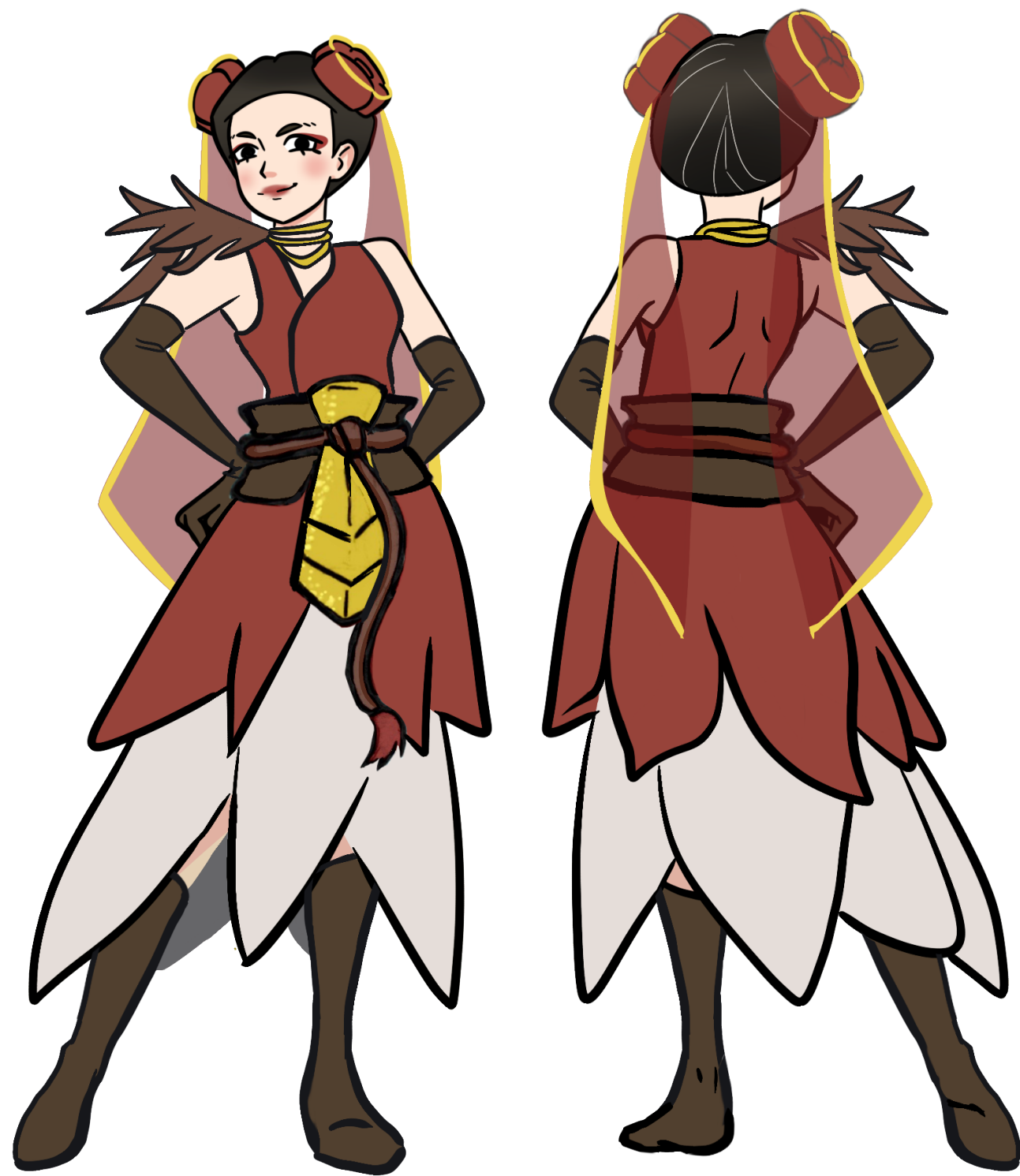
Философия Вознесения заключает
ся в простой фразе — *«Мир — это
дывающее сердце»*.

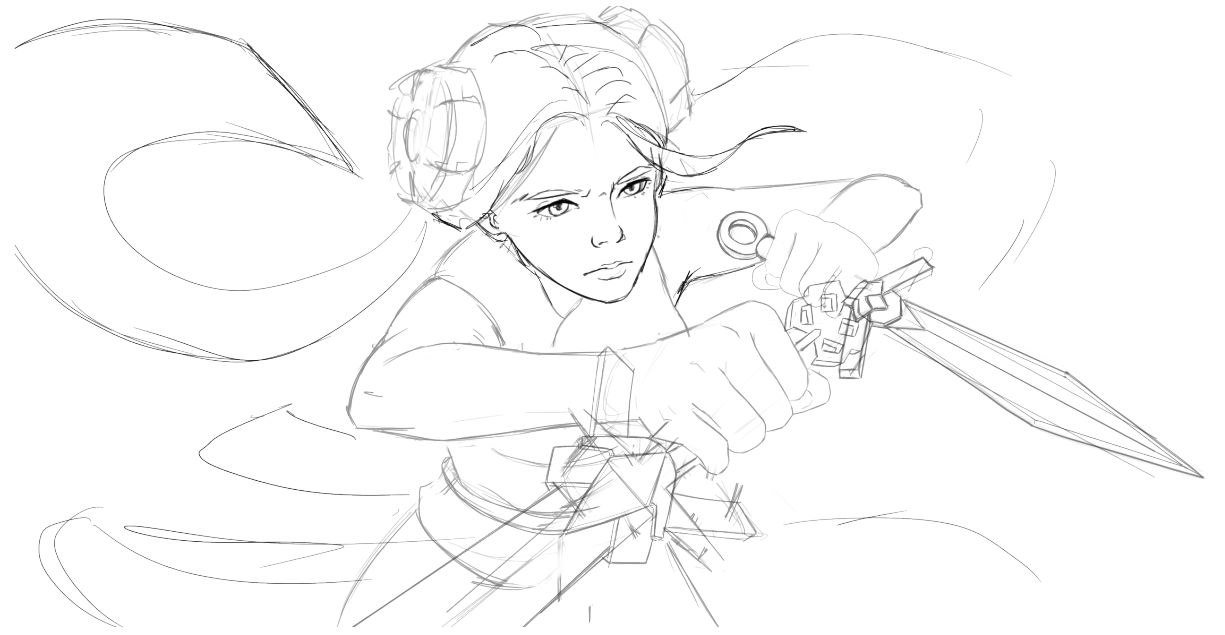


ДИЗАЙН СУВЕНИРОВ



Я решила создать главного героя, который станет гидом по игровому миру.
На эту роль разработала дизайн девушки-бойца с чудоковатым именем Зубная Фея.





Эскизные решения



ЗАДАЧИ ИССЛЕДОВАНИЯ:

1

Изучение истории и особенностей игры Combats.com

2

Анализ существующих артбуков и графических альбомов по играм

3

Разработка концепции и дизайна артбука

4

Сбор и обработка материалов для артбука (иллюстрации, скриншоты, концепт-арты, описание персонажей и мира игры)

5

Верстка и оформление артбука в соответствии с разработанной концепцией

6

Тестирование и корректировка готового артбука

Шрифтовое решение

TT Travels

А Б В Г Д Е Ё Ж З И Й К Л М Н О П Р С Т У Ф Х Ц Ч Ш Щ Ъ Ы Ь Э Ю Я
а б в г д е ё ж з и й к л м н о п р с т у ф х ц ч ш щ ъ ы ь э ю я
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 . , ; « » (! ?) + - * / | = # @ %

А Б В Г Д Е Ё Ж З И Й К Л М Н О П Р С Т У Ф Х Ц Ч Ш Щ Ъ Ы Ь Э Ю Я
а б в г д е ё ж з и й к л м н о п р с т у ф х ц ч ш щ ъ ы ь э ю я
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 . , ; « » (! ?) + - * / | = # @ %

Mason Chronicles Regular

А Б В Г Д Е Ё Ж З И Й К Л М Н О П Р С Т У Ф Х Ц Ч Ш Щ Ъ Ы Ь Э Ю Я
а б в г д е ё ж з и й к л м н о п р с т у ф х ц ч ш щ ъ ы ь э ю я
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 . , ; « » (! ?) + - * / | = # @ %

Цветовые решения

C: 0%
M: 0%
Y: 0%
K: 0%

#FFFFFF

C: 5%
M: 8%
Y: 19%
K: 0%

#F5EAD6

C: 38%
M: 30%
Y: 30%
K: 9%

#A2A2A2

C: 39%
M: 61%
Y: 75%
K: 52%

#68462C

C: 72%
M: 67%
Y: 63%
K: 83%

#1D1A18

C: 18%
M: 100%
Y: 98%
K: 8%

#BC1818

Логотип

В процессе выяснилась нужда более читаемом логотипе, чтобы использовать его в оформлении

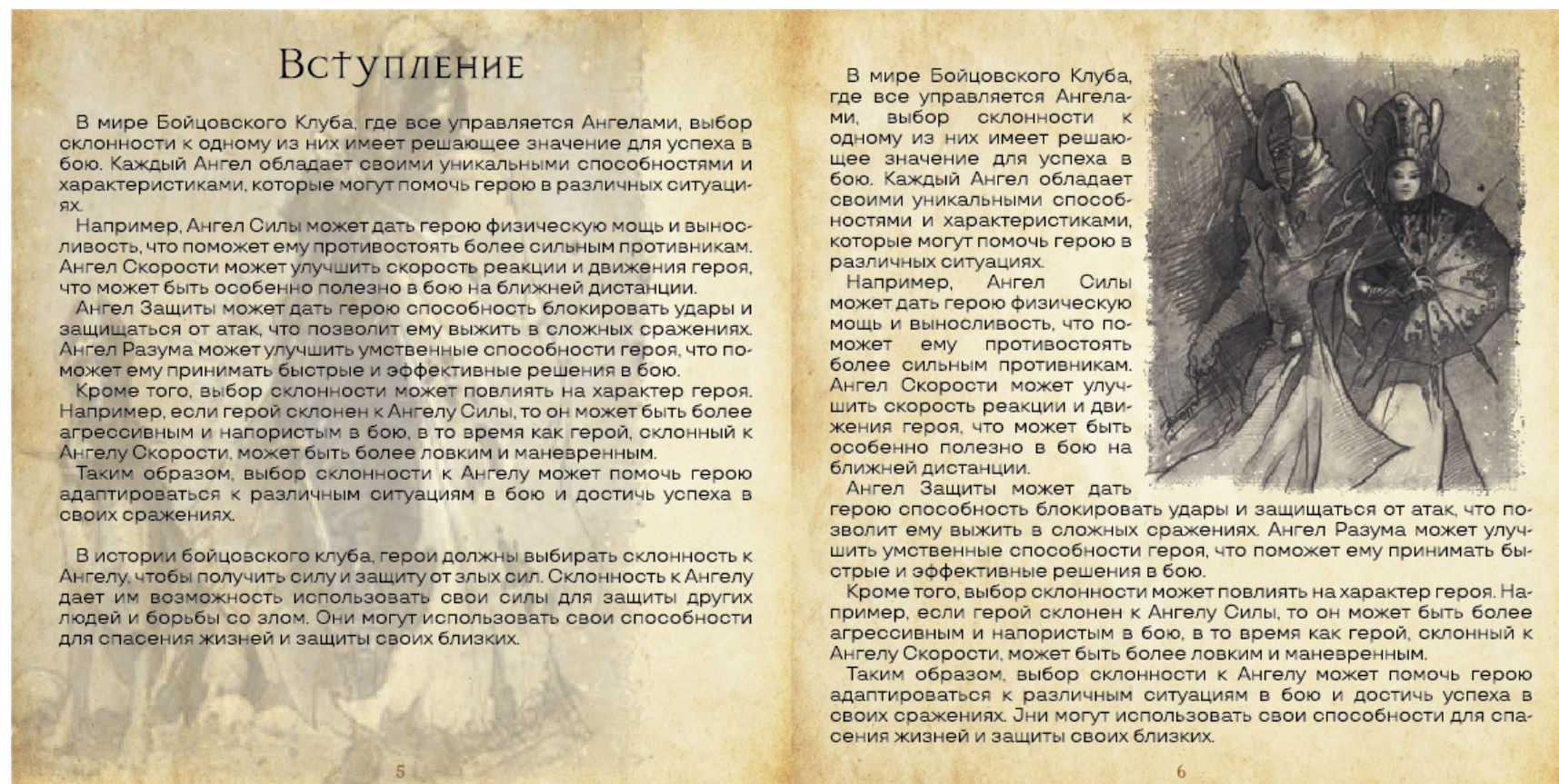


Оригинальный



Переработанный

Примеры разворотов



Зубная Фея

Весь этот мир создан для бойцов что живут в вечной войне. Их сердца наполнены горячим желанием победить и стать сильнее. В этом мире нет места слабым и трусливым. Здесь выживают только те, кто готов биться до конца. Бойцы знают это и поэтому тренируются каждый день, чтобы быть готовыми к любой ситуации.

Именно в таком мире однажды появилась девочка, которая выросла в суровом пустынном городе. Горожане Песчанного города с интересом наблюдали как она растёт в вечных тренировках. Для них было удивительно как хрупкая, милая малышка быстро научилась так ловко и грациозно управлять клинками в бою. Люди стали называть кроху Феечкой за её характерные быстрые движения в боях.

С годами превратившись в настоящего бойца, девушка захотела покинуть свой край, чтобы увидеть весь мир и прославиться как настоящий герой.

В своем путешествии Фея то и слышала что самые могущественные воины состоят

23

в кланнах и даже помогают своим сокаланцам становиться сильнее. Так у нее появилась цель вступить в клан, ради обучения у сильнейших бойцов.

Возможность вступить в клан для юной воительницы возникла в Заброшенной Равнине, где потехи ради бойцы устроили празднество. Праздник оказался Хмельным Фестивалем, в котором бойцы соревновались в боях за вступление в один крупный клан.

Девчушка с большой вдохновенностью рвалась из одной драки в другую. Ей было так весело, что она решила показать свое мастерство ловкости и уворота в выбивании зубов у своих противников. Чудоковатость боя помогло Фею обрести внимание не только бойцов и простых зевак, но и у представителей клана. Бой за боем дева обретала победу и целые мешки зубов. Всем уже было понятно кто станет победителем. Нет, не Фея, а самая настоящая Зубная Фея стала почетным победителем и новым членом гильдии «CleverLions».

24

Люблю сильней, люблю нежней
Тепло и миглу прожитых дней.
Люблю дожди и снегопад
Засыпанный снегами сад.
Люблю морозы января,
На голых ветках снегиря,
Мерцающие дальних звездных веж,
Олезу капели, детский смех.
И словно детские мечты,
Приходят голоса весны.
Вода, журчанье, льда излом
И ветер, машущий крылом.
Огни залива сладки мне
И молний росчерк в вышине
От мира добрых жду вестей,
Я верю в красоту людей



Джеки в лесу.
Тыква на их голове.
Снова тут «пусто»



37

Василия Кровавая Луна
БК заполнили стеленные
На Хеллуин пришла она
Бойцам всех кланов в наказание:

“Уйдем навечно в ПОЖИ”
Кричат в бесилье масорезы
Кричат нет сил играть уже -
Им всем почистили Порезы

Стрелки завали на Луну -
Ударом Блок не пробивают
Все гонят жалобы воину
И адрок горю заливают

Тревет в обиде Топоров -
Двойной Бросок не попадает
Им очень хочется Оков
Их слишком много не бывает

Мажки в депрессии, печали -
Им Разгадали Волновой
Теперь в Душе их Боль и Вой
Таких подстав не ожидали

Идут Уверты на убой
Не увернувшись так ни разу
Хотят покончить все с собой
Уйдя все в АРБалеты разом

Остались Танки без Брони
На Форуме хватает брани
На всех обидели они
Не едут по асфальту рани

И пусть кричат: “БК не топ!”
Балане в БК придет не сразу
Запосним Хеллуинский Год
Мы точно победим Заразу!



38



РАБОТЫ

Художественный навыки Зубной Феи потихоньку привлекали к себе внимание игроков. Начали появляться желающие получить рисунок авторства Феи: кто-то просил по дружбе, кто-то готов был заплатить.



Так увлечение Зубной Феи рисовать только расширяло круг боевых товарищей, увеличилось и личную популярность клана.



42

РЕБРЕНДИНГ КЛАННОГО ЗНАКА



43

СТИКЕРПАК



44

БЛАГОДАРИЮ



ВНИМАНИЕ!